



Para poder tener acceso a MakeCode y Minecraft Edición Educativa, es necesario que la institución tenga una cuenta de office 365 con dominio educativo, de lo contrario no se podrá tener acceso a ninguno de los dos programas.

En el caso de no tener esta cuenta se sugiere entrar a la siguiente liga.

<https://education.minecraft.net/>

### Paso 1: Obtener Minecraft: Edición Educativa

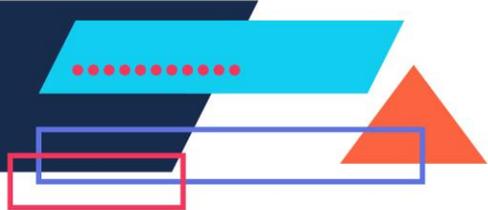
**Minecraft: Edición educativa:** Utilice esta opción si accede a Minecraft a través de su cuenta escolar. Verifique si es elegible:

<https://minecrafteducation.zendesk.com/hc/en-us/articles/360001427448-Eligibility-for-Minecraft-Education-Edition>

### Paso 2: Instalar Minecraft: Edición Educativa

Si es elegible para usarlo, descargue **Minecraft: Education Edition** para su computadora (ya sea Windows 10 o macOS).





Haga clic en la etiqueta que dice: "Consígalo..." con el nombre de su sistema operativo. La instalación comenzará automáticamente.

<https://education.minecraft.net/get-started/download>

### Paso 3: configurar Minecraft para MakeCode

Aquí le mostramos cómo configurar y conectarse a MakeCode por primera vez...

#### 1. Comenzar

- Abra Minecraft e inicie sesión si está utilizando Minecraft: Education Edition.

#### 2. Crear un mundo

- Presione el botón **Reproducir**.
- Presione el botón **Crear nuevo** en el cuadro de diálogo **Mundos**. La ventana **Crear...** tendrá algunas plantillas predeterminadas entre las que puede elegir, pero cree su propio mundo con el botón **Crear nuevo mundo**

#### 3. Activar los trucos

- Tendrá algunas configuraciones para su nuevo mundo.
- Deje todo como lo vea excepto los **Trucos**.
- Debe activar **Activar trucos** a la posición de **ENCENDIDO** para habilitar todas las funciones de codificación de MakeCode.

#### 4. Comenzar con un mundo

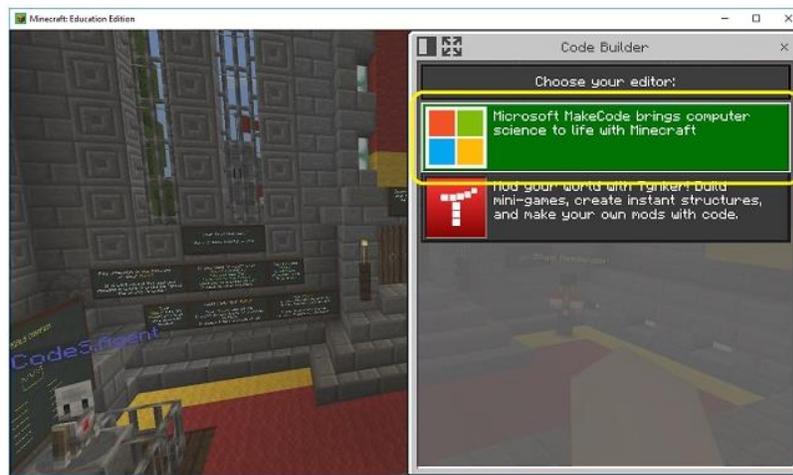
- Presione **Crear** y podrá comenzar a jugar en su nuevo mundo.

#### 5. Comenzar la codificación en el juego

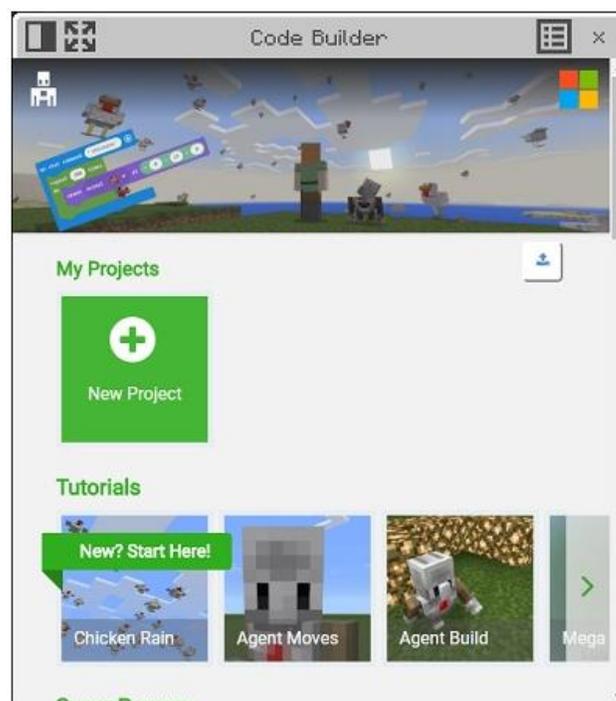
- Comience la codificación en el juego escribiendo " c ".
- La ventana de Code Builder aparecerá en el juego con una lista de aplicaciones de codificación para elegir.

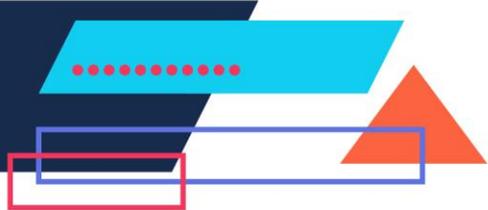


- Seleccione **Microsoft MakeCode**.



La pantalla de inicio de MakeCode aparecerá en la ventana de Code Builder. Seleccione "Nuevo proyecto" en la galería "Mis proyectos" para comenzar un nuevo proyecto. Si quieres probar un tutorial u otro ejemplo, elige uno de esos de las galerías.





## Ejecutar código

- Para ejecutar su código en Minecraft: Education Edition, regrese al juego después de trabajar con su proyecto de codificación.
- Presione **Reanudar juego**. Dependiendo de lo que su código esté destinado a hacer, su código podría ejecutarse como un comando de chat o tal vez comenzar cuando alguna condición en el juego cambie.
- Minecraft tiene controles de teclado que le ayudan a moverse y hacer tareas.

